

## NINEPIN BOWLING SCHERE



### **ORIGINES**

Issue d'une tradition lorraine de pratique du jeu de quilles, le Ninepin Bowling Schere s'est longtemps pratiqué en plein air dans l'arrière cour des cafés. La piste était alors en bois, les quilles étaient replacées manuellement et ce jeu réunissait la population locale autour de parties animées et conviviales.

L'influence des pays limitrophes a déplacé ce jeu vers l'intérieur, automatisant le requillage et normalisant l'aire de jeu et la pratique.

La section Ninepin Bowling Schere (ciseau en allemand) s'est créée en 1957 au sein de la Fédération Française de sport de quilles et est engagée dans l'activité de la Fédération Internationale des Quilles.

### **LIEUX DE PRATIQUE**

En France ce jeu est pratiqué en Lorraine, dans le Nord et les Vosges ainsi qu'en Ardennes sous forme de loisir. Il est présent au niveau international en Allemagne, Croatie, Luxembourg, Belgique, Pays Bas, Italie, Yougoslavie, Slovaquie, Argentine et Brésil.

### **ORGANISATION**

Un Comité Technique National (CTS) composé d'élus définit les règlements, sélectionne les équipes de France et impulse des actions de développement.

### **CLUBS ET LICENCIÉS**

17 clubs et 402 licenciés.

## **COMPETITEURS**

Jeunes «B» (9 à 14 ans)

Jeunes «A» (15 à 18 ans),

Juniors (19 à 23 ans),

Seniors (24 à 49 pour les hommes et 24 à 44 ans pour les femmes),

Vétérans (50 et plus pour les hommes) et (45 ans et plus pour les femmes)

## **CALENDRIER SPORTIF**

Par équipe de clubs (4 joueurs) :

Un championnat national avec 2 divisions.

Un championnat interrégional avec 3 divisions.

Un championnat par tandem.

Un championnat individuel.

Un championnat école de quilles.

Un championnat corporatif.

3 coupes : coupe de France, coupe Guy Flacon et coupe de Lorraine

## **MATERIEL NECESSAIRE**

Une tenue sportive

## **PERFORMANCES**

Records de France :

Hommes individuel (sur 2 pistes) : 923 quilles

Dames individuel (sur 2 pistes) : 802 quilles

## **COMPRENDRE LES TERMES**

Le nom des quilles :

1 : Quille de devant

2 : Dame avant gauche

3 : Dame avant droite

4 : Valet de gauche

5 : Roi

6 : Valet droit

7 : Dame arrière gauche

8 : Dame arrière droite

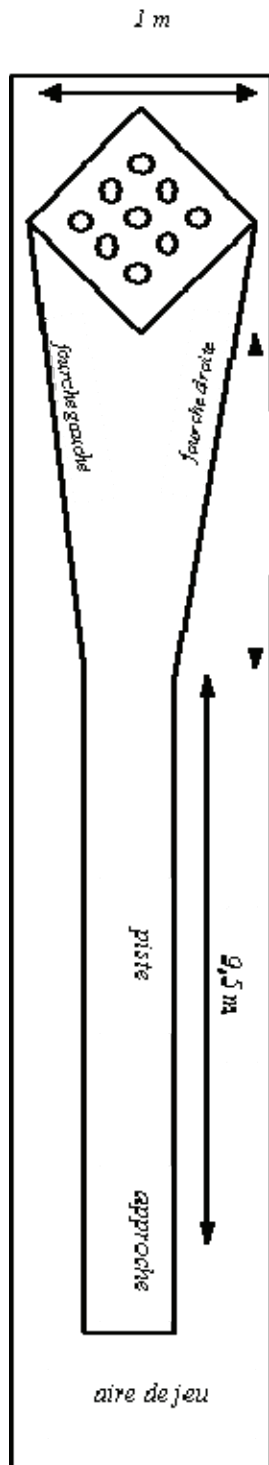
9 : Quille de derrière

Fourche de gauche et de droite : parties gauches et droites du bout de la piste

Boule plein jeu : toutes les quilles sont sur l'aire de jeu

Boule de déblayage : le jeu est replanté après certaines boules (voir règlement)

## REGLEMENT



### LES QUILLES

Au nombre de 9 elles sont disposées en carré dont l'une des diagonales est dans l'axe de la piste, elles répondent aux normes suivantes : hauteur 40 cm, sauf le Roi 43 cm diamètre de 100 mm, poids de 1,75 Kg +/- 30 g.

### LA BOULE

Sans trou elle est prise à pleine main. Diamètre de 16 cm pour un poids de 2,8 à 2,9 Kg. En cours de jeu le joueur doit alternativement changer de boule

### LA PISTE

(voir schéma) constituée tout d'abord d'une aire d'élan, la piste est étroite et creuse sur une longueur de 9,5 m. Elle s'élargit ensuite jusqu'aux limites de la diagonale du carré où sont posées les quilles.

### TENUE

Un short (ou une jupe pour les dames), un maillot, des chaussettes de sport, des chaussures antidérapantes. La tenue doit être uniforme par équipe.

### BUT DU JEU

Abattre le plus de quilles avec 120 boules réparties comme suit :

- 15 boules en plein jeu fourche de gauche
- 15 boules en déblayage fourche de droite
- 15 boules en plein jeu fourche de droite
- 15 boules en déblayage fourche de gauche
- 15 boules en plein jeu fourche de gauche
- 15 boules en déblayage fourche de droite
- 15 boules en plein jeu fourche de droite
- 15 boules en déblayage fourche de gauche

### DEROULEMENT DU JEU

La durée maximale est de deux minutes pour lancer cinq boules. Pour le déblayage le jeu est replanté lorsque le joueur renverse 8 quilles avec une seule boule (couronne). Lorsque 7 quilles ont été renversées et qu'il reste le roi et un valet le joueur doit sur le lancer suivant abattre le valet.

### LES FAUTES

Le jet est nul en cas de fausse fourche ou lorsque la boule va dans la rigole.

Il est interdit de lancer la boule ou de marcher au delà des traits délimitant l'espace réservé au joueur.

## FORMULE DE JEU PAR EQUIPE : (4 joueurs)

120 boules combinées par joueur réparties ainsi :

### ➤ Piste 1 :

- 15 boules en plein jeu (fourche de gauche)
- 15 boules en déblayage (fourche de droite)
- 15 boules en plein jeu (fourche de droite)
- 15 boules en déblayage (fourche de gauche)

### ➤ Piste 2 :

- 15 boules en plein jeu (fourche de gauche)
- 15 boules en déblayage (fourche de droite)
- 15 boules en plein jeu (fourche de droite)
- 15 boules en déblayage (fourche de gauche)

## EXEMPLE DE TABLEAU DE MARQUAGE :

Plein jeu gauche	9	7	8	7	9	8	5	6	9	7	75	113	190
	7	8	7	7	9						38		
Déblayage droit	7	2.	8	6	3.	6	2	7	2.	9.	52	77	
	7	-	2.	9.	7						25		

## ATTRIBUTION DES POINTS POUR UN MATCH :

- 39 points au total répartis ainsi :
  - 3 points à l'équipe vainqueur au total de quilles.
  - 8 points au meilleur score individuel de la rencontre.
  - 7 points au suivant.
  - ainsi de suite jusqu'à 1 point pour le moins bon score individuel.
  
- En cas d'égalité de score entre 2 joueurs, le joueur qui évolue à l'extérieur prend les points.
  
- Si le remplaçant rentre, son score sera cumulé à celui du sortant.

## EXEMPLE DE FEUILLE DE MATCH :

METZERVISSE 1					LONGLAVILLE 1				
Nom	Prénom	Quilles	Points		Nom	Prénom	Score	Quilles	
MARX	Christian	870	4	Bonus victoire + 3 points	VOLLMER	Henri	774	1	
SENG	Yves	879	5		POTIER	Nicolas	901	7	
CIONI	Christophe	879	6		TURCHI	William	865	3	
PINOT	Mickael	928	8		TURCHI	Arnaud	782	2	
<b>Total quilles :</b>		3556	<b>Points :</b>	26	<b>Total quilles :</b>		3322	<b>Points :</b>	13